Программная инженерия (промышленное программирование) ассоциируется с разработкой больших и сложных программ коллективами разработчиков. Становление и развитие этой области было вызвано рядом проблем:

1) Высокая стоимость программного обеспечения  
2) Сложность его создания  
3) Необходимость управления и прогнозирования процессов разработки

В конце 1960-х, в начале 1970-х произошло событие, которое вошло в историю как первый кризис программирования. Событие состояло в том, что стоимость программного обеспечения стало приближаться к стоимости железа, а динамика роста этой стоимости позволяла прогнозировать, что к середине 90-х годов всё человечество будет заниматься разработкой ПО.

С тех пор программная инженерия получила достаточно бурное развитие. Каждый этап развития связан с появлением или осознанием очередной проблемы и нахождением путей и способов решения этой проблемы.

Сам термин “Software engineering” впервые был озвучен в 68-м году в конференции по науке и технике в Германии.

**Предпосылки и история**Повторное использование кода (модульное программирование)

На первых этапах становления программной инженерии было отмечено, что высокая стоимость программ связано с разработкой одинаковых (или похожих) фрагментов кода в различных программах. Повторное использование при создании новых программ, ранее написанных фрагментов обещало существенное снижение сроков и стоимости разработки.

Главный принцип модульного программирования состоял в выделении таких фрагментов и оформлении их в виде отдельных модулей. Каждый модуль снабжался описанием, в котором устанавливались правила его использования – интерфейс модуля. Интерфейс задавал связи модуля с основной программой – связи по данным, связи по управлению. При этом возможность повторного использования модулей определялась количеством и сложностью этих связей. Наиболее простые оказались модули решения математических задач.

Для многих других типов модулей возможность их повторного использования оказалась проблематичной ввиду сложности их связи с основной программой. Повторное использование модулей со сложными интерфейсами является достаточно актуальной по сей день задачей.

**Рост сложности программ**

Следующий этап возрастания стоимости ПО был связан с переходом от разработки относительно простых программ к разработке программных комплексов. Следует отметить, что этот переход был вызван появлением вычислительной техники 3-го поколения. С переходом на использование интегральных схем производительность компьютеров возросла на порядки, что и создало предпосылки на решение разных сложных задач

К сложным задачам относятся:

• Система управления космическими объектами

• Управление оборонным комплексом

• Автоматизация технологических процессов на производстве

• Автоматизация финансовых учреждений

• И так далее…

Сложность можно оценивать:

1. Большой объём кода

2. Большое количество связей между элементами кода

3. Большое количество разработчиков

4. Большое количество пользователей

5. Длительное время использования

Для таких сложных задач оказалось, что основная часть их стоимости приходится не на создание программ, а на их внедрение и эксплуатацию.

По аналогии с промышленной технологией стали говорить о жизненном цикле программного продукта, как о последовательности определённых этапов:

1. Эта проектирования

2. Этап разработки

3. Этап тестирования

4. Этап сопровождения

Основные принципе и технологии структурного проектирования и кодирования.

1. Нисходящее функциональное проектирование

2. Применение специальных языков проектирования и средств автоматизация использования этих языков

3. Дисциплина проектирования и разработки

Модификация программы

Следующая проблема роста стоимости программ была связана с тем, что изменения требований к программе стали возникать не только на этапе сопровождения, но и на этапе проектирования.

Создание программного продукта превратилось в его перманентное проектирование. Возник вопрос: «Как проектировать и писать программы, чтобы обеспечить возможность внесения изменений в программу, не меняя ранее написанного кода?».

Объектно-ориентированное программирование (ООП)

ДОПИСАТЬ (В ТГ)

Итоги

Программная инженерия (технология промышленного программирования) как направление возникло и формировалось под давлением роста стоимости создаваемого программного обеспечения. Главная цель этой области знаний – сокращение стоимости и сроков разработки программы.

Программная инженерия прошла несколько этапов развития, в процессе которых были сформулированы фундаментальные принципы и методы разработки программных продуктов. Основной принцип программной инженерии состоит в том, что программы создаются в результате выполнения нескольких взаимосвязанных этапов (анализ требований, проектирование, разработка, тестирование), составляющих жизненный цикл программного продукта.

**Программное обеспечение** определяется как набор компьютерных программ, процедур и связанных с ними документаций и данных. Взгляд на ПО как только на программу, находящуюся в компьютере, слишком узок. Дело в том, что продаётся не только программа, но и документация. Поэтому ПО иногда называют программным продуктом.

Программный продукт – это не только программы, а также вся связанная с ними документация и данные, необходимые для корректной работы программы. В зависимости от того, для кого разрабатываются программные продукты, бывают двух типов:

* Коробочные продукты
* Заказные продукты

Программная инженерия – инженерная дисциплина, которая связана со всеми аспектами производства ПО от начальных стадий создания спецификации до интеграции и поддержки

**Инженерная дисциплина**

**Инженеры** – те специалисты, которые выполняют практическую работу и добиваются практических результатов

Для решения задачи инженеры применяют теории, методы и средства. В этом случае инженер ищет средства или метод для решения задачи, применяет его и несёт ответственность за результат

Набор таких инженерных методов и способов, теоретически возможно необоснованных, но получивших неоднократное подтверждение на практике играет большую роль. В ПИ они получили название лучших практик

Инженеры работают в условиях ограниченных ресурсов (временных, финансовых). Продукт должен быть создан в установленные сроки в рамках выделенных средств, оборудования и людей

ПИ занимается не только техническими вопросами производства ПО, но и управлением программными проектами, вопросы планирования, финансирования, надёжности, управления коллективом. Программные инженеры применяют систематичные и организованные подходы к работе для достижения максимальной эффективности и качества ПО, их задача состоит в адаптации существующих методов и подходов к решению своей конкретной проблемы

Отличие информатики от программной инженерии:

Информатика (computer science) занимается теорией и методами вычислительных и программных систем, в то время как ПИ занимается практическими проблемами создания ПО. Информатика составляет теоретические основы ПИ и инженер по ПО должен знать информатику. Программные инженеры зачастую используют приёмы, которые применимы только в конкретных условиях и не могут быть обобщены, а теории информатики не всегда могут быть применены к большим системам.

Информатика – не единственный теоретический фундамент ПИ, это ещё управление финансами, организация работ в коллективе, взаимодействие с заказчиком и т.д.

Отличие ПИ от других инженерий